

**Verfüllmaßnahmen bzw. Deponien zur Verfüllung  
von unbelastetem bzw gering  
belastetem Erdaushub im Raum Regensburg**

Anrede	Name	Straße	Ort	Verfüllmaßnahme/ Deponie/Standort	Telefon-Nr.
Firma	Max Engl	Sandhof	93173 Wenzenbach	Sandhof, Wenzenbach	09407 91030
Firma	Schwarzmann GmbH	Weidener Straße 16	93057 Regensburg	Regenstauf-Reisberg 1)	0941 784080
Firma	Wolf	Ittlinger Straße 175	94315 Straubing	Roith-Mintraching	09421 92520
Firma	Guggenberger GmbH	Mintrachinger Straße 5	93098 Mintraching	Rosenhof-Neutraubling	09406 280
Firma	Rösl Baunternehmen GmbH	Lohackerstr. 19	93051 Regensburg	Regensburg-Dechbetten 2)	0941 30761-0
Firma	Erutec	Schmidmühlener Straße 22	93133 Burglengenfeld	Sandgrube Trischlberg- Holzheim a. Forst 2)	09471 604920
Firma	Gebrüder Jobst	Sandhof 21	93173 Wenzenbach	Fußenberg-Wenzenbach	09407 2396
Firma	Habermeier	Buchhausen Nr. 8	84069 Schierling	Schierling-Buchhausen 3)	09451 1339
Firma	Eckl GmbH	Gewerbering Ost 18	93155 Hemau	Steinbruch Hemau	09491 954170
Firma	Heimgärtner Natursteine	An der Kreisstraße R23	93092 Barbing	Barbing, Richtung Friesheim 4)	09403 954841
Firma	STA GmbH	Lindenstraße 20	93107 Thalmassing	Thalmassing 1) 4)	0160 8045715
Gemeinde	Sünching		93104 Sünching	Sünching 5)	09480-9380-0
Stadt	Hemau		93155 Hemau	Hemau 5)	09491-9400-0

1) Genehmigt zur Ablagerung bzw. Verwertung von gering belastetem Erdaushub bis Z 1.1

2) Bergrechtlich genehmigt zur Ablagerung von gering belastetem Erdaushub bis Z 2

3) Abfallrechtlich genehmigt zur Ablagerung von Erdaushub und Bauschutt bis DK O; für die zusätzl. vorh. Verfüllmaßn. gelten die Z<sub>2</sub> - Werte  
Alle anderen angegebenen Gruben sind abfall-, wasser- oder baurechtlich durch das Landratsamt Regensburg genehmigt, es darf nur unbelasteter Erdaushub (Z<sub>0</sub>) verfüllt werden

4) Annahme von Oberboden, Humus und sandigem Material auf Zwischenlagerplatz zur Wiederverwendung

5) Abfallrechtlich genehmigt zur Ablagerung von Erdaushub und Bauschutt bis DK O – es wird nur Material aus dem Gemeindebereich angenommen!